

Règlement Coupe de France TMF 2022 Foot à 5



Le Tournoi est ouvert aux salariés* de TotalEnergies Marketing France et de ses filiales

(Argedis, TotalEnergies Corse, Wash, TotalEnergies Proxi Nord Est, TotalEnergies Proxi Nord Ouest, TotalEnergies Proxi Sud Est, TotalEnergies Proxi Sud Ouest, Fioulmarket, UDP, Stedis, Ysblue, TotalEnergies Lubrifiants Services Automobile).

* Par salarié, il faut entendre les personnes travaillant pour TMF et les filiales susvisées, à temps plein ou à temps partiel, ainsi que les alternants.

Chaque équipe soutiendra les couleurs d'une association qui agit au bénéfice de l'intérêt général. Cette association¹ doit œuvrer dans l'un des **4 axes d'action du programme d'engagement solidaire Action! de TotalEnergies Foundation** : *Sécurité routière ; Climat, littoraux et océans ; Dialogue des cultures et patrimoine ; Education et insertion des jeunes.*

Principes de base

- 1 équipe doit être composée de 10 joueurs (dont au moins 2 filles)
- 5 joueurs sur le terrain (dont au moins 1 fille) : 1 gardien et 4 joueurs de champ
- 5 joueurs remplaçants
- Durée des matchs : 10 minutes
- 1 arbitre pour chaque match

Format de la compétition

La compétition se déroulera en 2 phases :

Phase 1 : phase de poules (le matin)

Phase 2 : phase finale et consolante (l'après-midi)

Les remplacements

- Ils peuvent s'effectuer à tout moment (jeu arrêté ou non).
- Le remplaçant doit attendre que le joueur à remplacer soit sorti pour entrer sur le terrain.

La surface de réparation

- Le gardien a le droit de sortir de sa surface.
- Le gardien ne peut pas prendre la balle à la main sur une passe en retrait. S'il le fait l'arbitre sifflera pénalty.

¹ L'association doit être enregistrée en France et ne doit pas être à vocation religieuse ou politique

L'avantage

L'avantage du jeu est laissé à l'unique jugement de l'arbitre.

Les tacles

Les tacles ainsi que le jeu à terre sont interdits. Dès qu'un joueur pose un genou au sol, l'action peut être considérée comme un tacle.

Les cartons

- 1^{er} carton jaune : 5 minutes d'exclusion – le joueur peut être remplacé
- 2^{ème} carton jaune : équivalent à un carton rouge – exclusion jusqu'à la fin du match sans possibilité de remplacement
- Carton rouge : exclusion jusqu'à la fin du match sans possibilité de remplacement

Attribution des points

- Match gagné : 3 points
- Egalité : 1 point
- Match perdu : 0 point

Equipements / maillots

L'organisation s'occupe de la fourniture des tenues des équipes de foot (maillots, shorts et chaussettes).

Les trophées

- les trois premières équipes
- le meilleur buteur
- la meilleure buteuse
- le meilleur groupe de supporters
- le trophée du Fair-Play

Charte du Fair-Play

L'arbitre est le seul maître du jeu et ses décisions ne sont pas contestables. Il donne priorité au plaisir de jouer.

Chaque joueur devra respecter le protocole d'avant-match qui sera le suivant : serrer la main de chaque joueur de l'équipe adverse ainsi que de l'arbitre.

Avant chaque début de match, un capitaine par équipe est désigné et ce jusqu'à la fin de la rencontre. Il devient le seul et unique référent pour parler ou discuter une décision avec l'arbitre.

Le capitaine de chaque équipe est responsable du comportement de ses joueurs sur et en-dehors des terrains. Il est également responsable de l'attitude de ses supporters.

Le trophée de « Fair-Play » sera remis à l'issue du tournoi à l'équipe la plus exemplaire dans son comportement tout au long de la journée.