

# Règlement Coupe de France TMF 2026 Foot à 5



**Le Tournoi est ouvert aux salariés\* de TotalEnergies Marketing France et de ses filiales** (Argedis, TotalEnergies Corse, Wash, TotalEnergies Proxi Nord Est, TotalEnergies Proxi Nord-Ouest, TotalEnergies Proxi Sud Est, TotalEnergies Proxi Sud-Ouest, Fioulmarket, UDP, Stedis, Ysblue).

Les collaborateurs externes rattachés à TMF (type consultant, intérimaire) sont tolérés dans la mesure où ils ne représentent pas l'entièreté de l'équipe (1 ou 2 externes maximum par équipe)

\* Par salarié, il faut entendre les personnes travaillant pour TMF et les filiales susvisées, à temps plein ou à temps partiel, ainsi que les alternants.

Exceptionnellement les collaborateurs statutaires des entités Lubrifiant automobile France et TLSA seront acceptés à participer cette année au sein d'une équipe Lubrifiant France et d'une équipe TLSA. ils ne pourront pas jouer dans une autre équipe du tournoi.

## Principes de base

- 1 équipe doit être composée de 10 joueurs (dont au moins 2 filles)
- Le capitaine doit être affilié à TMF
- L'équipe doit être uniquement composée de joueurs de TMF
- 5 joueurs sur le terrain (dont au moins 1 fille) : 1 gardien et 4 joueurs de champ
- 5 joueurs remplaçants
- Durée des matchs : 12 minutes
- 1 arbitre pour chaque match
- Le logo de l'équipe ne doit pas faire apparaître le logo de TotalEnergies

## Format de la compétition

La compétition se déroulera en 2 phases :

**Phase 1 : phase de poules (le matin)**

**Phase 2 : phase finale et consolante (l'après-midi)**

## Les remplacements

- Ils peuvent s'effectuer à tout moment (jeu arrêté ou non).
- Le remplaçant doit attendre que le joueur à remplacer soit sorti pour entrer sur le terrain.

## La surface de réparation

- Le gardien ne peut pas prendre la balle à la main sur une passe en retrait. S'il le fait, l'arbitre sifflera pénalty.

## L'avantage

L'avantage du jeu est laissé à l'unique jugement de l'arbitre.

## Les tacles

**Les tacles ainsi que le jeu à terre sont interdits.** Dès qu'un joueur pose un genou au sol, l'action peut être considérée comme un tacle.

## Les cartons

- 1<sup>er</sup> carton jaune : 5 minutes d'exclusion – le joueur peut être remplacé
- 2<sup>ème</sup> carton jaune : équivalent à un carton rouge – exclusion jusqu'à la fin du match sans possibilité de remplacement
- Carton rouge : exclusion jusqu'à la fin du match sans possibilité de remplacement

## Attribution des points

- Match gagné : 3 points
- Egalité : 1 point
- Match perdu : 0 point

## Equipements / maillots

L'organisation s'occupe de la fourniture des tenues des équipes de foot (maillots, shorts et chaussettes).

## Les trophées

- Les deux premières équipes
- Le trophée du meilleur buteur
- Le trophée du Fair-Play

## Charte du Fair-Play

*L'arbitre est le seul maître du jeu et ses décisions ne sont pas contestables.*

*Il donne priorité au plaisir de jouer.*

*Chaque joueur devra respecter le protocole d'avant-match qui sera le suivant : serrer la main de chaque joueur de l'équipe adverse ainsi que de l'arbitre.*

*Avant chaque début de match, un capitaine par équipe est désigné et ce jusqu'à la fin de la rencontre. Il devient le seul et unique référent pour parler ou discuter une décision avec l'arbitre.*

*Le capitaine de chaque équipe est responsable du comportement de ses joueurs sur et en-dehors des terrains. Il est également responsable de l'attitude de ses supporters.*

*Le trophée de « Fair-Play » sera remis à l'issue du tournoi à l'équipe la plus exemplaire dans son comportement tout au long de la journée.*